

Public visé	Opérateurs – régleurs – programmeur sur machine-outil Responsables de production
Durée	21 heures
Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> - Concevoir une pièce en 2D - Importer une pièce solide ou filaire - Appliquer des cycles d'usinage de tournage - Générer un programme en ISO - Applications sur machine
Prérequis	Maîtrise de la lecture de plans et de la trigonométrie Connaissance de l'usinage des métaux

PROGRAMME DE FORMATION

L'environnement de travail

Présentation du logiciel
L'interface utilisateur
Le didactique et l'aide en ligne

La géométrie

Dessin : création de géométrie filaire
Finition dessin : mise au net
Modification de la géométrie existante : édition des entités et des attributs
Gestion des filtres : couleurs, calques, etc.

La récupération de géométrie filaire et solide

Les interfaces de base : DXF, IGES, TSG...
Analyse de la géométrie
Positionnement de la pièce
Nettoyage et préparation à l'usinage
Les manipulations géométriques

Les opérations de tournage

Les opérations de base
Dressage, chariotage, alésage
Les opérations évoluées
Les gorges (gestion du process)
Les différents filetages
Les cycles axiaux (perçage, taraudage, etc.)

Gestion des reprises et retournement de pièce

Retournement de la pièce
Création de stratégies

Générer les programmes ISO

La gamme d'usinage
Création du fichier machine
Générer les programmes ISO à partir des
Post Processeurs Armoire standards

Applications sur machine

Transfert sur machine
Simulation et usinage
Optimisation de l'usinage

BILAN DE FORMATION